

PUESTO: UN TRABAJADOR/A SOCIAL (por sustitución Incapacidad Temporal)

LOCALIZACIÓN: ASPE. PROVINCIA DE ALICANTE

- **PUESTO: UN PUESTO DE TRABAJADOR/A DE ATENCIÓN PRIMARIA BÁSICA.**
Jornada completa (37,5 horas/semanales).
 - o Título de diplomatura o grado en Trabajo Social.
- **Tipo de contrato:** Sustitución puesto por incapacidad temporal.
 - o Fecha de inicio: incorporación inmediata.
 - o Duración: hasta la reincorporación de su titular.

ÚNICAMENTE PODRÁN SOLICITAR EL PUESTO, LOS INTEGRANTES DE LAS SIGUIENTES BOLSAS Y EN EL SIGUIENTE ORDEN:

1º Bolsa de empleo trabajo temporal de Trabajador/a Social proceso consolidación de empleo, aprobada por Resolución Alcaldía 254/2025 de fecha 5 de febrero de 2025). Exp. 2025/13-rhconper

2º Bolsa de empleo trabajo temporal Trabajador/Social aprobada por resolución de Alcaldía 1202/2014 de fecha 26 de junio de 2014. Exp. 2022/114-rhconper.

3º Bolsa de empleo estabilización 2024 Trabajador/Social aprobada por resolución de Alcaldía 2124/2024 de fecha 3 de octubre de 2024. Exp. 2024/159-rhconper.

4º Bolsa de empleo de estabilización 2024 Trabajador Social aprobada por resolución de Alcaldía 2111/2024 de fecha 2 de octubre de 2024. Exp. 2024/158-rhconper.

NO PODRÁN SOLICITAR estos puestos aquellas personas que actualmente ocupen puestos de trabajo de la misma categoría contratados por el Ayuntamiento de Aspe o no figure en la bolsa anteriormente citadas.

PLAZO PRESENTACIÓN:

Hasta el 15 de marzo a las 23:59 horas.

Envíen correo a: personal@aspe.es comunicando su interés con sus datos personales (nombre, DNI, teléfonos de contacto, indicación de la bolsa a la que pertenece y correo electrónico).

De acuerdo con el artículo 11 de la Orden 18/2018, de 19 de julio, de la Conselleria de Justicia, Administración Pública, Reformas Democráticas y Libertades Públicas, sobre regulación de bolsas de empleo temporal para proveer provisionalmente puestos de trabajo de la Administración de la Generalitat.

Aspe, a 10 de marzo de 2026
TÉCNICO MEDIO DE RRHH
Rocío Carbajales Álvarez